

Anexo IV – Mobilidade

Registro de Preços para contratação de Fábrica de Software

Julho 2016
Versão 1.0 – 18/07/2016

SUMÁRIO

1. OBJETIVO DO DOCUMENTO	3
2. ARQUITETURA.....	3
3. LOJAS OFICIAIS E PUBLICAÇÕES	3

1. OBJETIVO DO DOCUMENTO

1.1. Descrição

1.1.1. O objetivo deste documento é fornecer orientações para desenvolvimento de aplicações móveis (mobile apps), que deverão ser adotados pela CONTRATADA.

2. ARQUITETURA

2.1. – Primariamente, os envolvidos no projeto deverão avaliar a possibilidade da construção das funcionalidades na aplicação principal (sistema desenvolvido ou mantido) explorando design responsivo como técnica de estruturação das telas para que, quando possível e necessário, o sistema se adeque aos dispositivos móveis sem necessidade de intervenção;

2.2. A construção será, no que couber, majoritariamente realizada em camada específica, explorando os conceitos de reuso onde Web services podem operar de forma satisfatória;

2.3. O tamanho funcional da aplicação deverá estar relacionado a plataforma tecnológica predominante, onde os pontos de função seriam baseado nessas. Tema melhor disciplinado no Anexo específico;

2.4. – O CONTRATADA deverá explorar o uso do HTML5 nas soluções desenvolvidas, buscando dados nos serviços conforme exposto acima, cabendo a RESPONSÁVEL TÉCNICA aprovar outra abordagem se necessário;

3. LOJAS OFICIAIS E PUBLICAÇÕES

3.1. Os produtos desenvolvidos para dispositivos móveis devem ser compatíveis com as regras para publicação nas lojas oficiais dos fornecedores.

IPLANRIO

Data: ____/____/____

Assinatura: _____

Nome: _____

Matrícula: ____/____ - ____

Diretoria/Gerência: _____