

# Aplicativo

## ▲ RIOEDUCA EM CASA

### Criando Tarefas



## CRIAR TAREFAS

### O que é?

É uma nova funcionalidade que permite o professor criar formulários para seus alunos na **aba turmas** no aplicativo **Rioeduca em Casa**.



### Como acessar/criar?

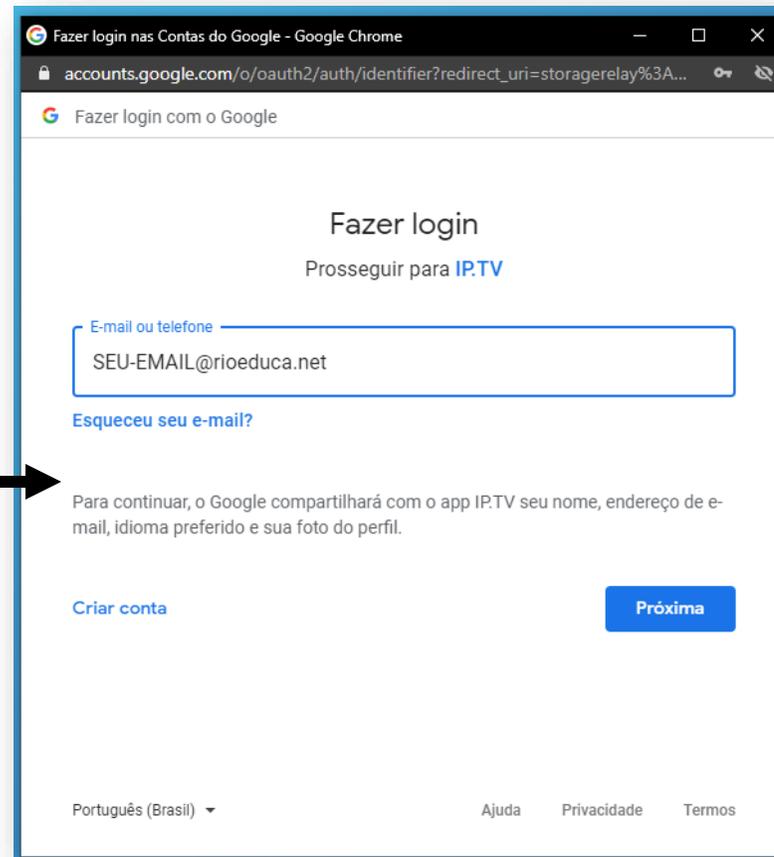
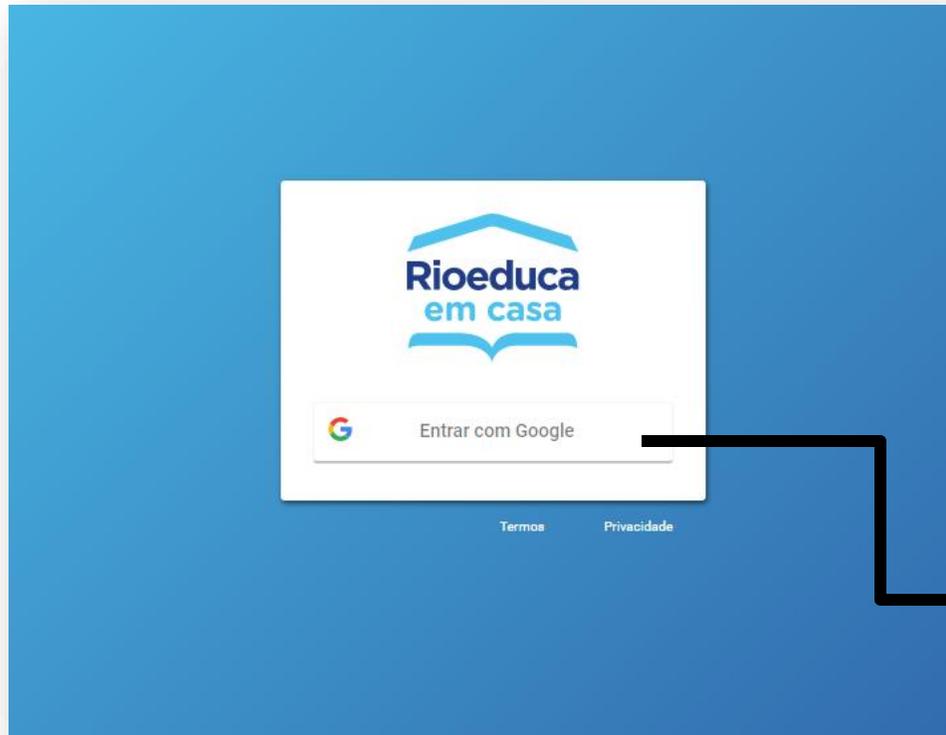
O acesso deve ser na versão web.

Para web use o link [rioeduca-tms.ip.tv](http://rioeduca-tms.ip.tv).

Essa opção **NÃO** terá dados patrocinados.

# FAZENDO LOGIN

Ao acessar o site, você deve fazer o Login com sua conta Rioeduca.



- ▲ Mas nós já temos formulários no Google Sala de Aula, certo?



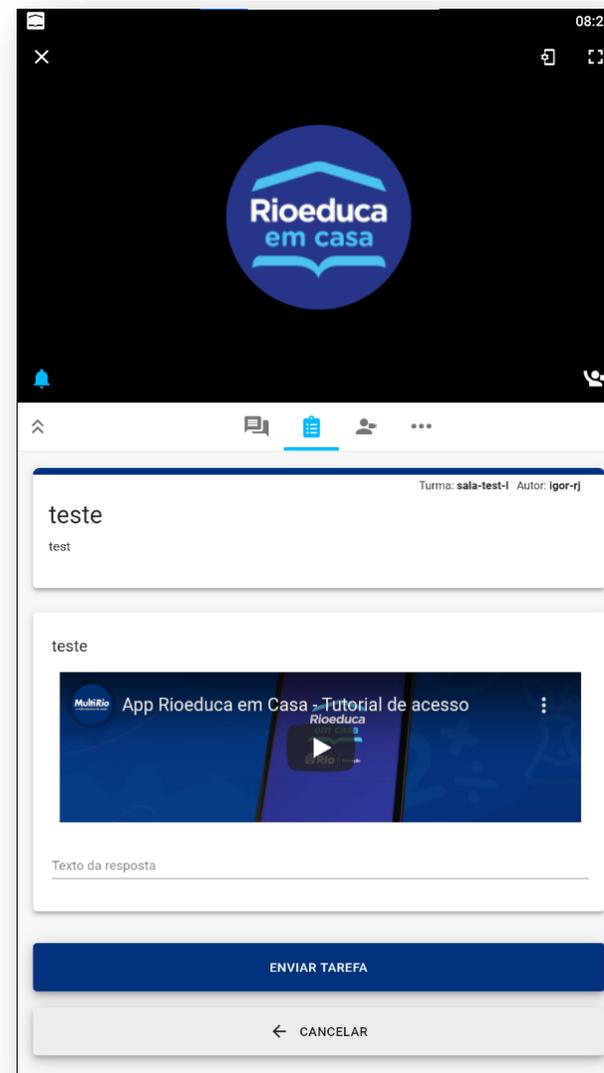
# POR QUE USAR O TAREFAS?

Durante um encontro síncrono utilizando a aba **Turmas**, os alunos podem responder o questionário enquanto assistem ao encontro.

O formulário da funcionalidade **Tarefas** tem como principal vantagem a possibilidade dos alunos serem acompanhados pelo professor durante a realização deste questionário.



Google Forms



# CRIANDO TAREFAS

O primeiro passo para lançar uma **tarefa** é criar um **modelo**.  
Um **modelo** é um formulário que fica armazenado e pode ser reutilizado pelo professor quando for conveniente.



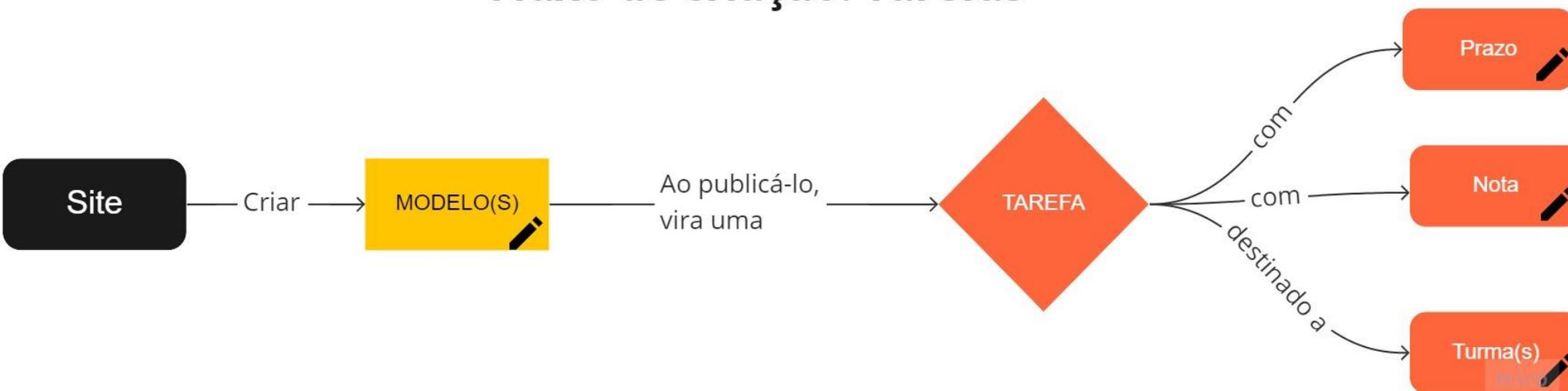
MODELOS

TAREFAS

NOVO MODELO

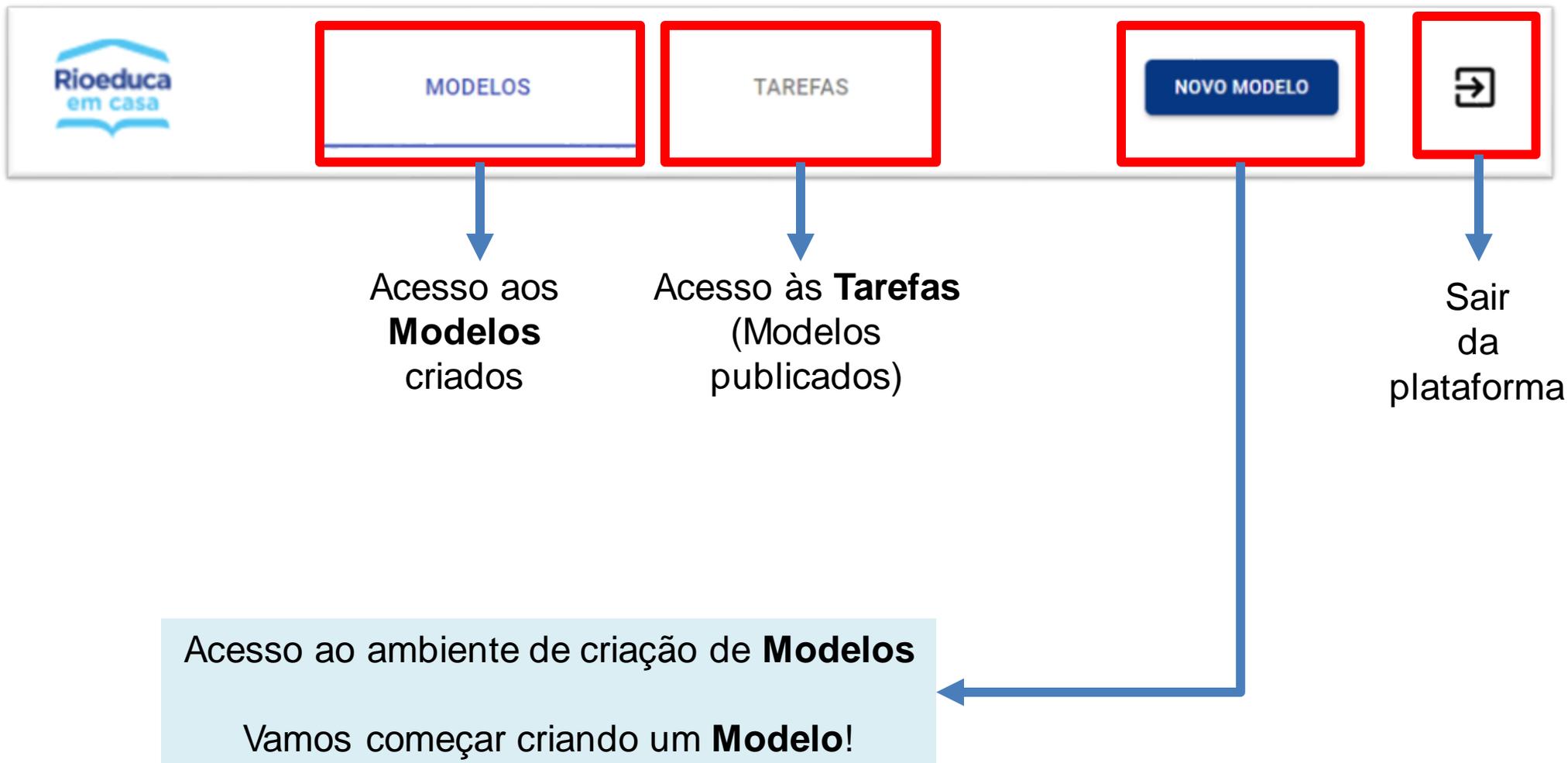


## Fluxo de criação: Tarefas



# PÁGINA PRINCIPAL - TMS

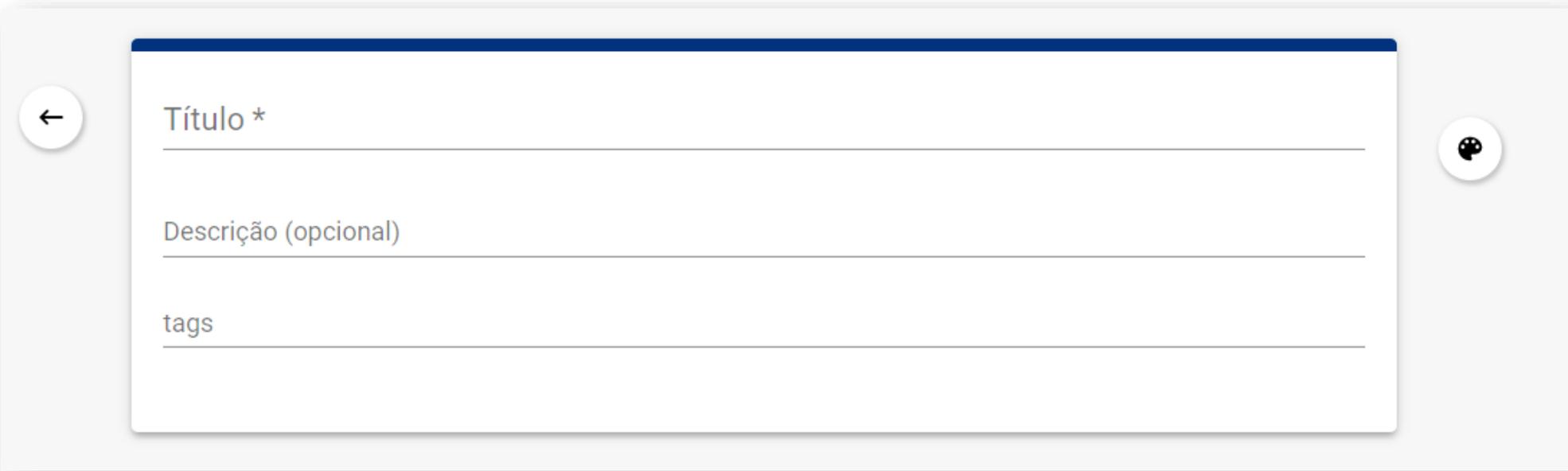
Na página inicial do site TMS temos os seguintes caminhos:



▲ Vamos ver como  
criar um modelo.



## 1º Passo: Informações do Modelo



←

Título \*

Descrição (opcional)

tags

⌂

- **Título** do modelo, que também será exibido aos estudantes;
- **Descrição (opcional)** do modelo, que pode conter informações adicionais e que também estarão disponíveis ao estudante;
- **tags**, que são marcadores para identificação do Modelo.



# CRIANDO MODELOS

## 1º Passo: Informações do Modelo

←

Título \*  
Tarefa da Semana 1

Descrição (opcional)  
Esta é a nossa tarefa da semana. Estejam atentos ao prazo de entrega! Bons estudos!

tags  
Turma502

Turma501 ✕ Semana4-Maio ✕



Alterar cor  
de fundo  
do Modelo

Clique em Salvar a tarefa sempre que adicionar um novo item a tarefa!

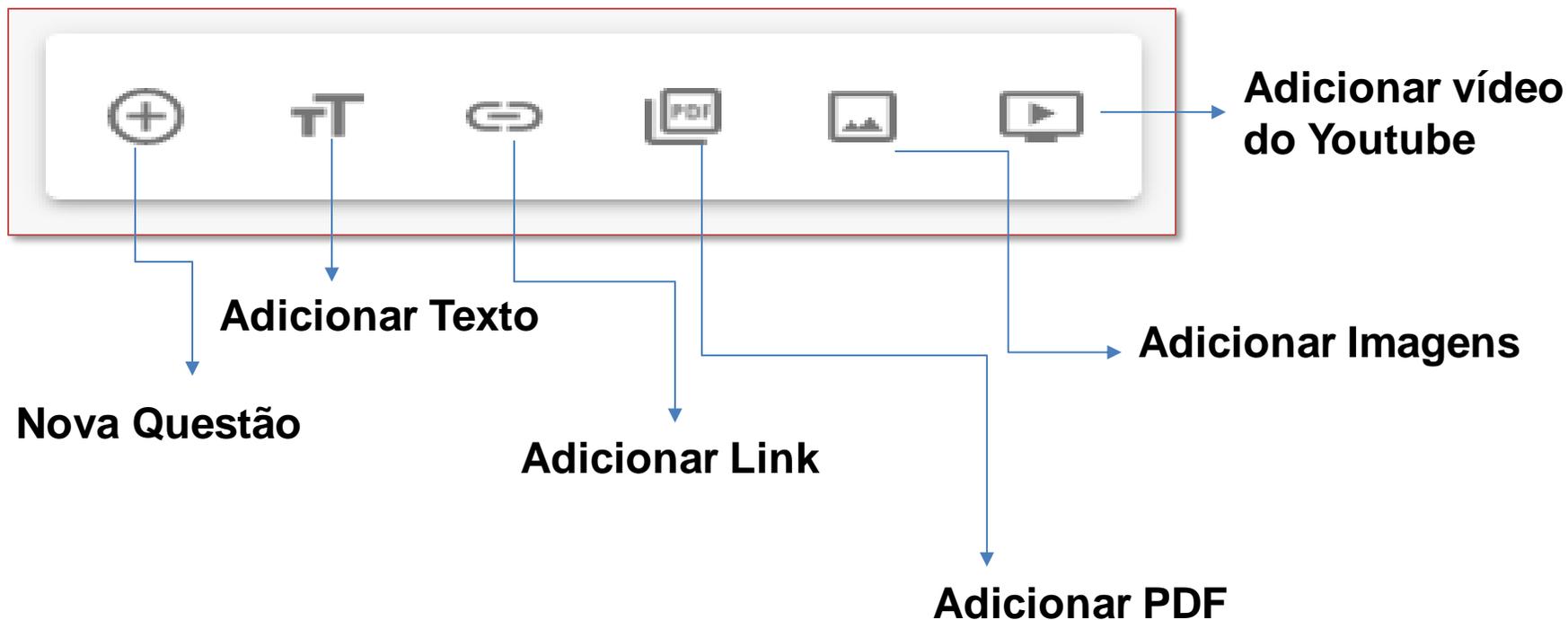


# CRIANDO MODELOS

## 2º Passo: Adicionando recursos

 SALVAR TAREFA

Ao clicar em Salvar a tarefa, uma barra de recursos será adicionada.



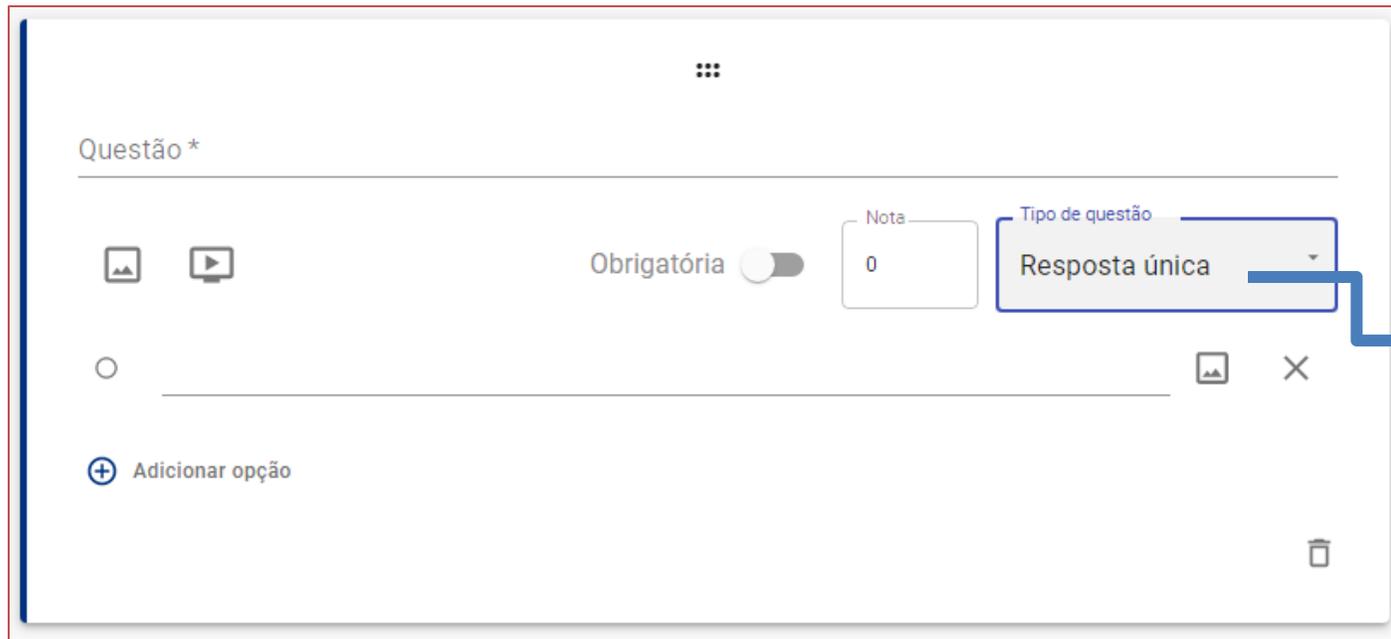
▲ Vamos ver como  
criar uma questão.



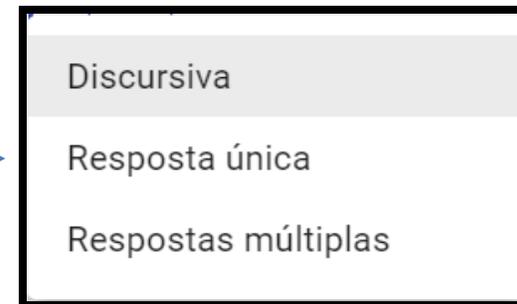
# CRIANDO MODELOS

## Questão -

É possível criar uma questão do tipo Discursiva, Resposta única ou Respostas Múltiplas.



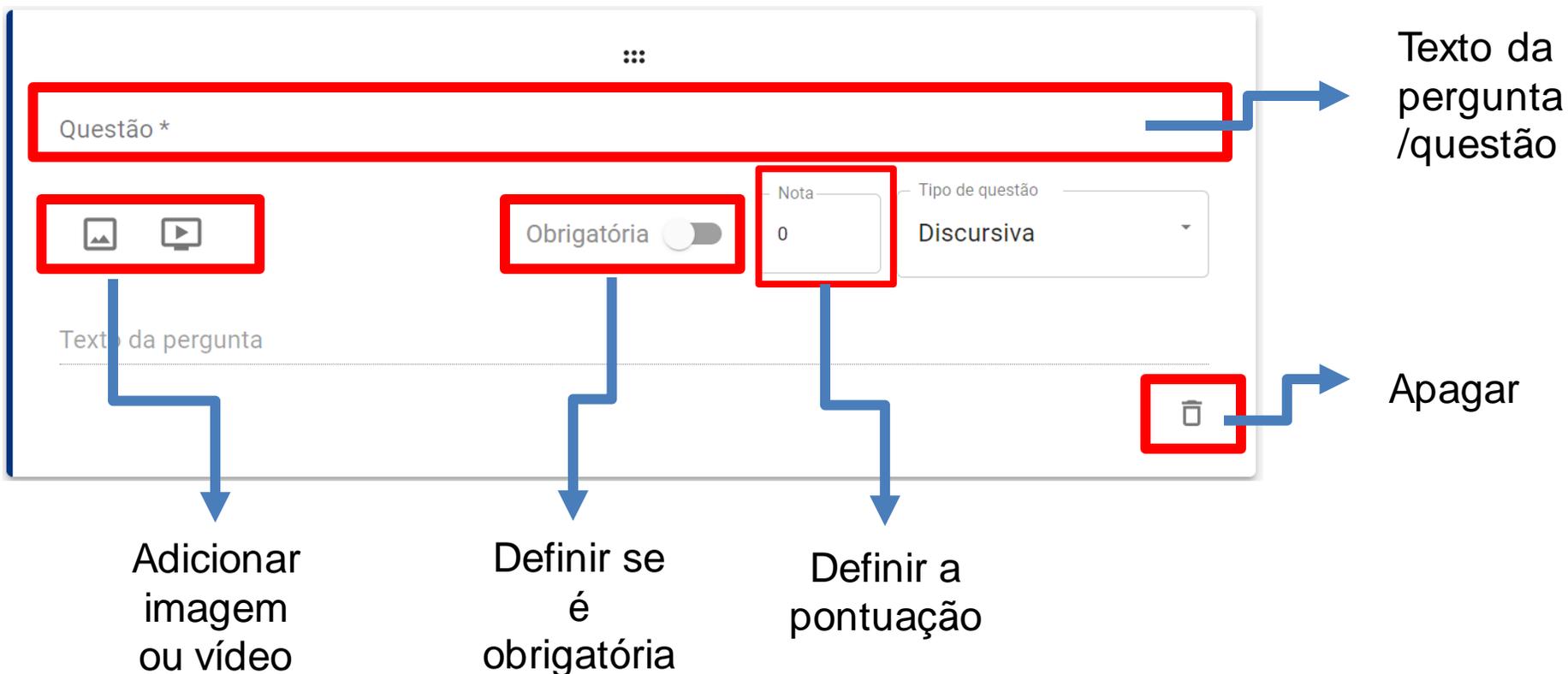
The screenshot shows a question creation form. At the top, there is a label "Questão \*" followed by a horizontal line. Below this, there are several controls: a gallery icon, a video icon, a toggle switch labeled "Obrigatória" which is currently turned off, a text input field labeled "Nota" containing the number "0", and a dropdown menu labeled "Tipo de questão" which currently shows "Resposta única". Below these controls is a large text input area with a circular bullet point on the left and a trash icon on the right. At the bottom left, there is a button labeled "+ Adicionar opção". At the bottom right, there is a trash icon.



Vamos ver como criar um questão Discursiva.

# CRIANDO MODELOS

## Questão Discursiva



Questão \*

Texto da pergunta

Adicionar imagem ou vídeo

Definir se é obrigatória

Definir a pontuação

Nota: 0

Tipo de questão: Discursiva

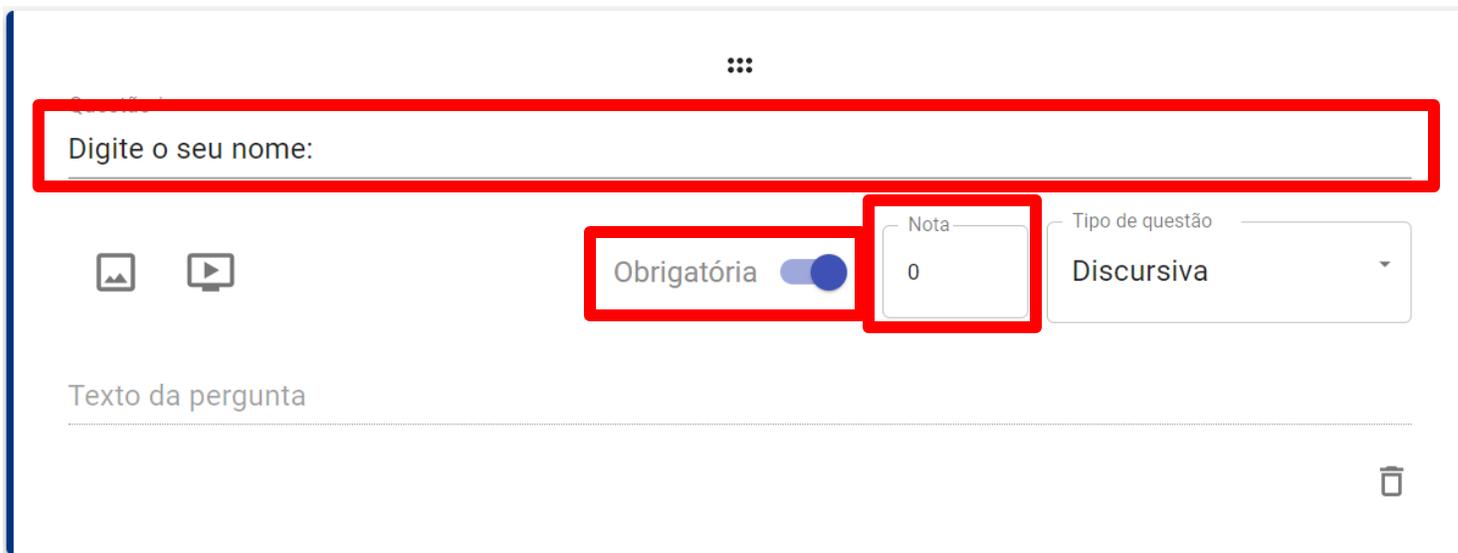
Apagar

Texto da pergunta / questão

Vamos ver como criar um questão Discursiva.

# CRIANDO MODELOS

## Questão Discursiva – Exemplo 1



The screenshot shows a form for creating a discursive question. At the top, there is a three-dot menu icon. Below it is a text input field containing the text "Digite o seu nome:". To the left of the input field are icons for adding an image and a video. To the right of the input field are three controls: a toggle switch labeled "Obrigatória" which is turned on, a "Nota" field containing the value "0", and a "Tipo de questão" dropdown menu set to "Discursiva". Below these controls is a large text area labeled "Texto da pergunta" with a dotted line indicating the start of the input. A trash icon is located at the bottom right of the form.

Podemos usar esse tipo de questão para pedir que o aluno digite, por exemplo o seu nome.

▲ Não esqueça  
de clicar no  
botão:

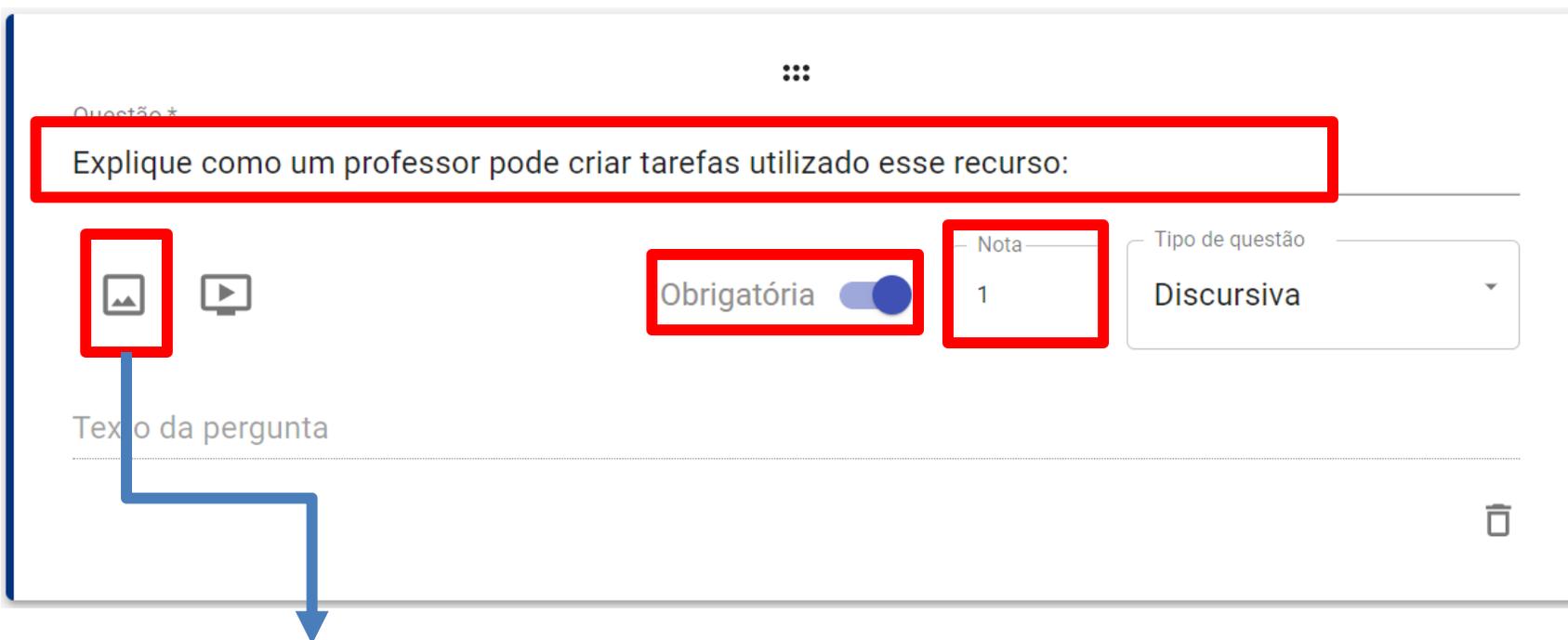


SALVAR TAREFA



# CRIANDO MODELOS

## Questão Discursiva – Exemplo 2



Questão \*

Explique como um professor pode criar tarefas utilizando esse recurso:

Nota

Obrigatória

1

Tipo de questão

Discursiva

Texto da pergunta

**Vamos adicionar uma imagem?**

Assim, podemos apoiar o estudante para que ele construa sua resposta de maneira adequada!

# CRIANDO MODELOS

## Questão Discursiva – Exemplo 2

Clicando no botão



aparecerá:

⋮

Questão \*

Explique como um professor pode criar tarefas utilizando esse recurso:

Obrigatória

Nota

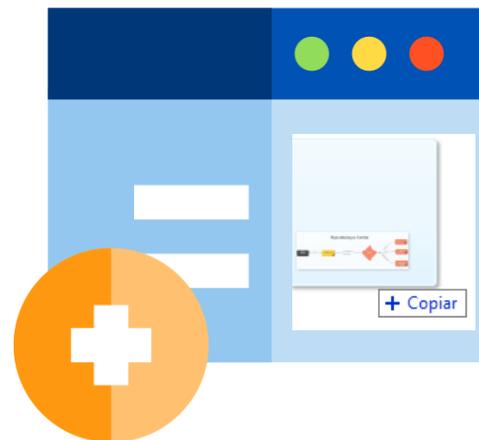
Tipo de questão

×

Arraste e solte o arquivo aqui ou clique para selecioná-lo

Texto da pergunta

🗑



# CRIANDO MODELOS

## Questão – Discursiva – Exemplo 2

Questão \*

Explique como um professor pode criar tarefas utilizando esse recurso:

Obrigatória

Nota

Tipo de questão

**Fluxo de criação: Tarefas**



```
graph LR; Site[Site] -- Criar --> Modelo[MODELO(S)]; Modelo -- "Ao publicá-lo, vira uma" --> Tarefa{TAREFA}; Tarefa -- com --> Prazo[Prazo]; Tarefa -- com --> Nota[Nota]; Tarefa -- "destinado a" --> Turma[Turma(s)];
```

Texto da pergunta

▲ Não esqueça  
de clicar no  
botão:



SALVAR TAREFA



## CRIANDO MODELOS

### Questão – Resposta única – Pergunta com uma única alternativa correta

Questão \*

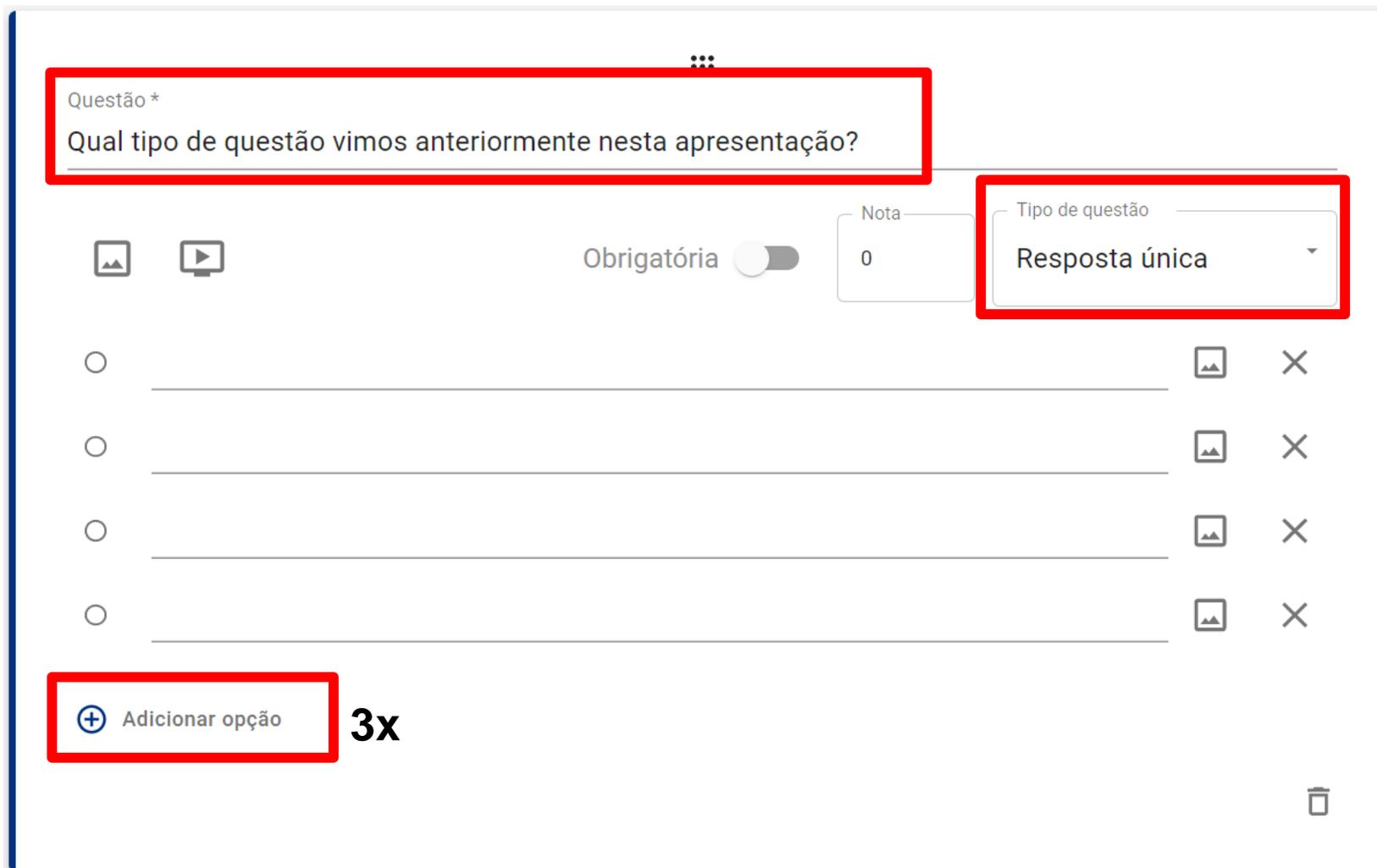
Qual tipo de questão vimos anteriormente nesta apresentação?

Obrigatória

Nota  
0

Tipo de questão  
Resposta única

+ Adicionar opção **3x**



## Questão – Resposta única - Pergunta com uma única alternativa correta

Questão \*

Qual tipo de questão vimos anteriormente nesta apresentação?

Obrigatória

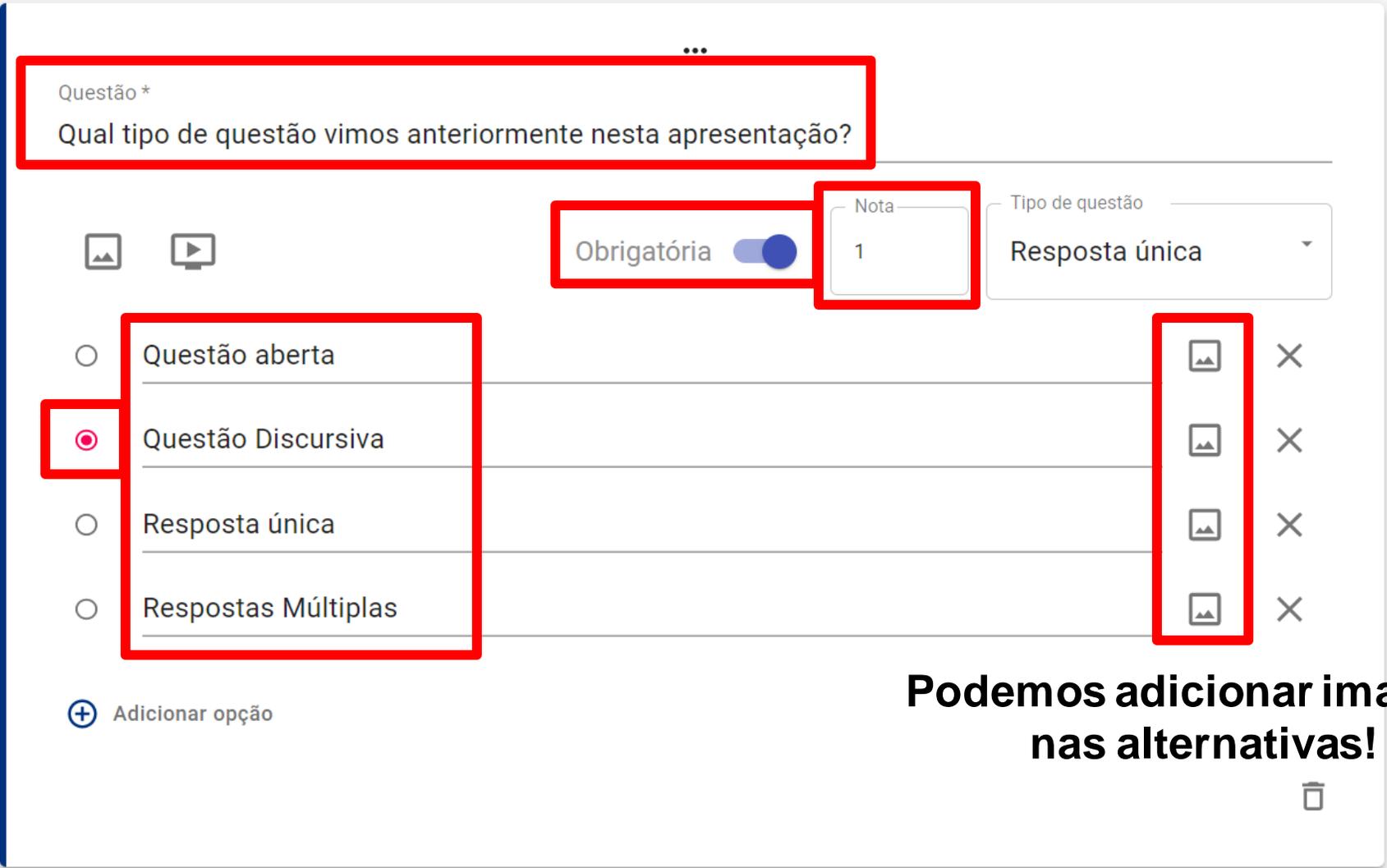
Nota  
1

Tipo de questão  
Resposta única

- Questão aberta
- Questão Discursiva
- Resposta única
- Respostas Múltiplas

+ Adicionar opção

Podemos adicionar imagens nas alternativas!



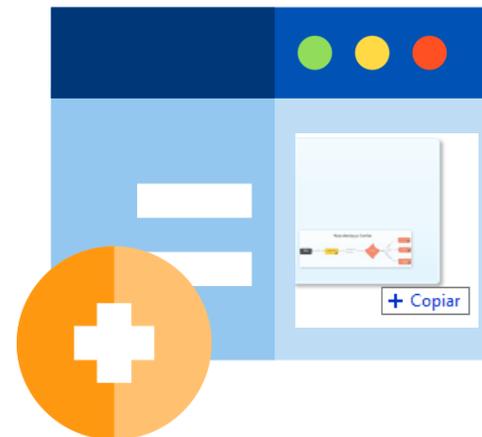
# CRIANDO MODELOS

## Adicionando imagens

Clicando no botão  aparecerá:

Arraste e solte o arquivo aqui ou clique para selecioná-lo

×



▲ Não esqueça  
de clicar no  
botão:



SALVAR TAREFA



# CRIANDO MODELOS

## Questão – Resposta múltiplas- Pergunta com mais de uma alternativa correta

⋮

Questão\*

Em um modelo, podemos criar questões dos seguintes tipos:

Obrigatória  Nota  Tipo de questão

**5x**



# CRIANDO MODELOS

## Questão – Resposta múltiplas- Pergunta com mais de uma alternativa correta

Questão \*

Em um modelo, podemos criar questões dos seguintes tipos:

Obrigatória  Nota  Tipo de questão

- Resposta aberta
- Resposta única
- Discursiva
- Resposta curta
- Respostas múltiplas
- Resposta longa

+ Adicionar opção

- Discursiva
- Resposta única
- Respostas múltiplas

▲ Não esqueça  
de clicar no  
botão:



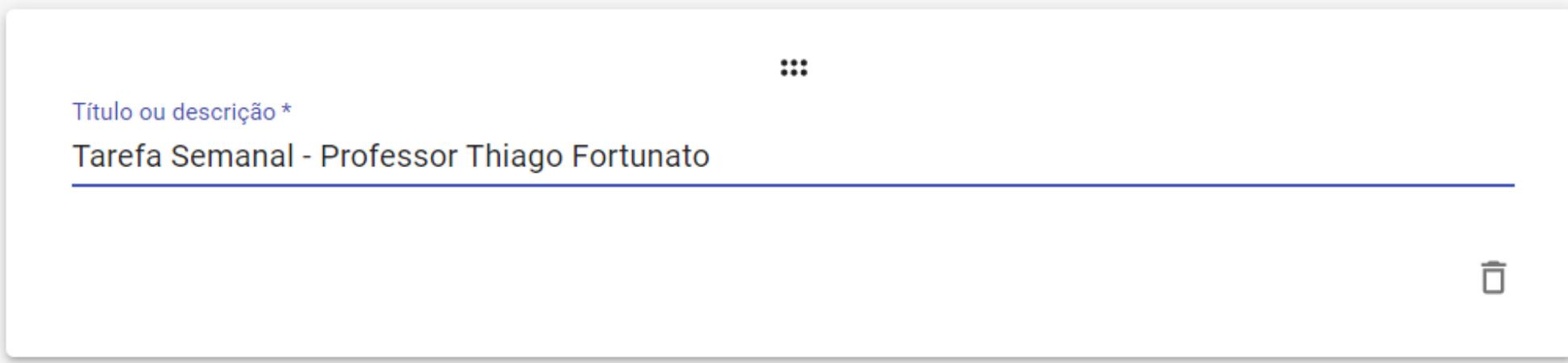
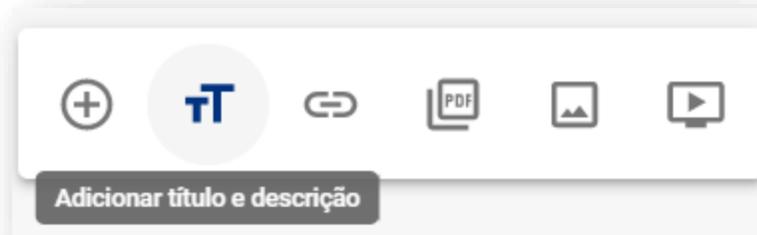
SALVAR TAREFA



# CRIANDO MODELOS

## Adicionar um Título ou descrição ao Modelo

O professor pode adicionar um cartão de texto simples para orientar seus estudantes.



# CRIANDO MODELOS

## Adicionar um *Link* ao Modelo

O professor pode adicionar um link para seus estudantes acessarem um *site* específico.

**Recomendamos os *links* obtidos através da aba Outros do aplicativo Rioeduca em Casa.**



☰

Título ou descrição \*

Acesse o [Sway](#) e descubra como usar a ferramenta [Mentimeter!](#)

---

URL do LINK

<https://sway.office.com/h063rmsbyoUx801n?ref=Link>

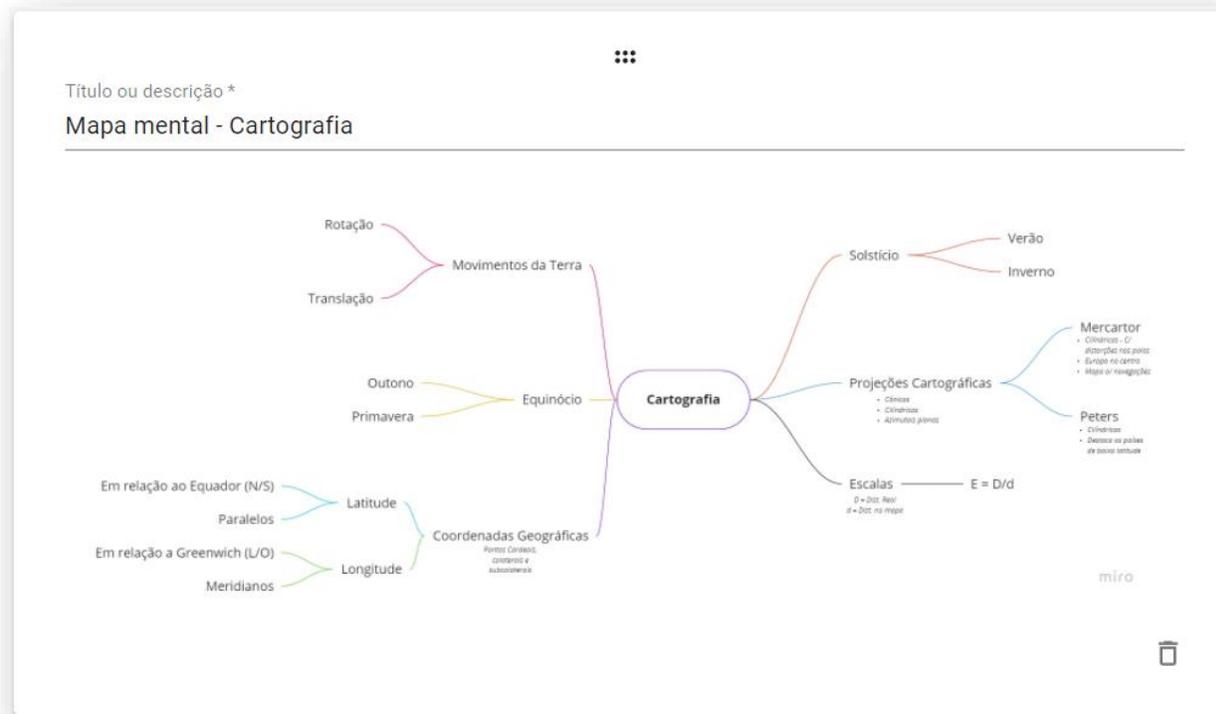
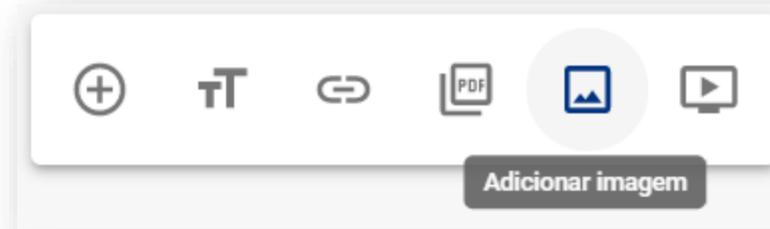
🗑️



# CRIANDO MODELOS

## Adicionar Imagens ao Modelo

Sugerimos que as imagens sejam no formato retangular na orientação **16:9 (paisagem)** e/ou em um **formato 1:1 (Quadrado)**. Os arquivos de imagens aceitos são **".jpeg", ".jpg" e ".png"**.

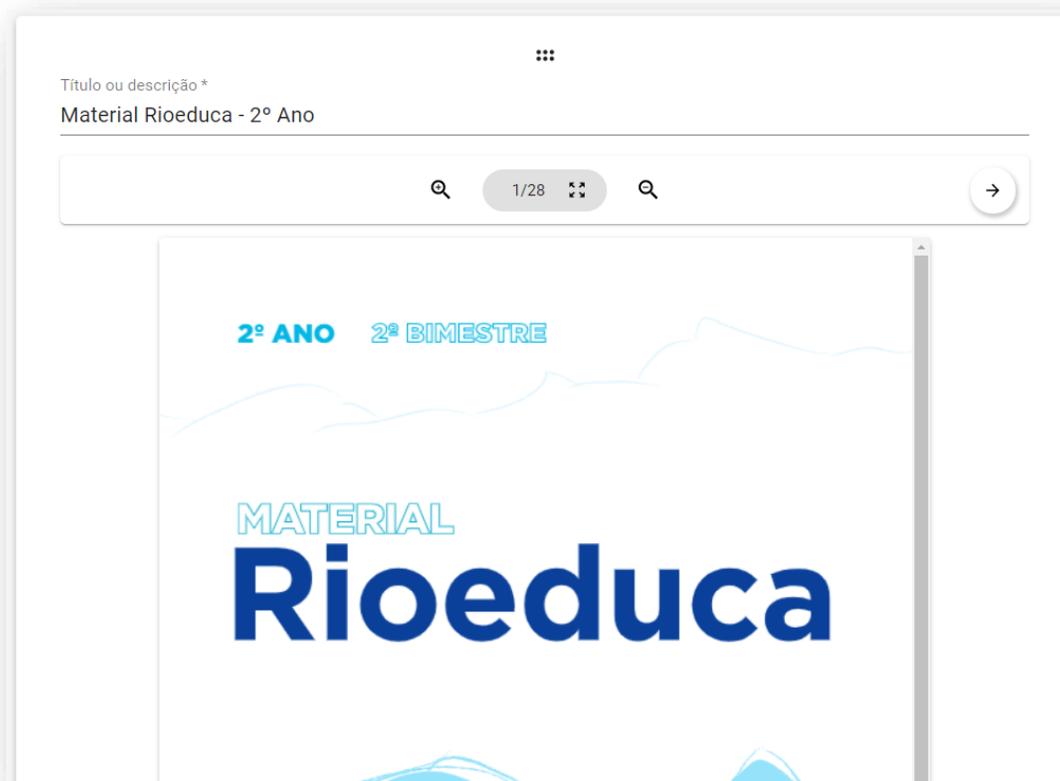


# CRIANDO MODELOS

## Adicionar PDF ao Modelo

É possível disponibilizar para os estudantes um documento em PDF para download.

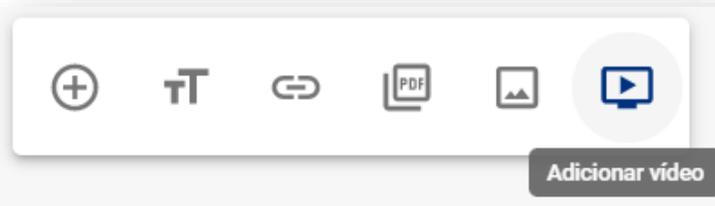
O processo para adicionar um PDF é idêntico ao de adicionar uma imagem.



# CRIANDO MODELOS

## Adicionar Vídeo do Youtube ao Modelo

Coloque um título. Copie e cole a URL do link.  
Um *preview* do vídeo será ativado.



Título ou descrição \*

Rioeduca em casa

---

URL do vídeo

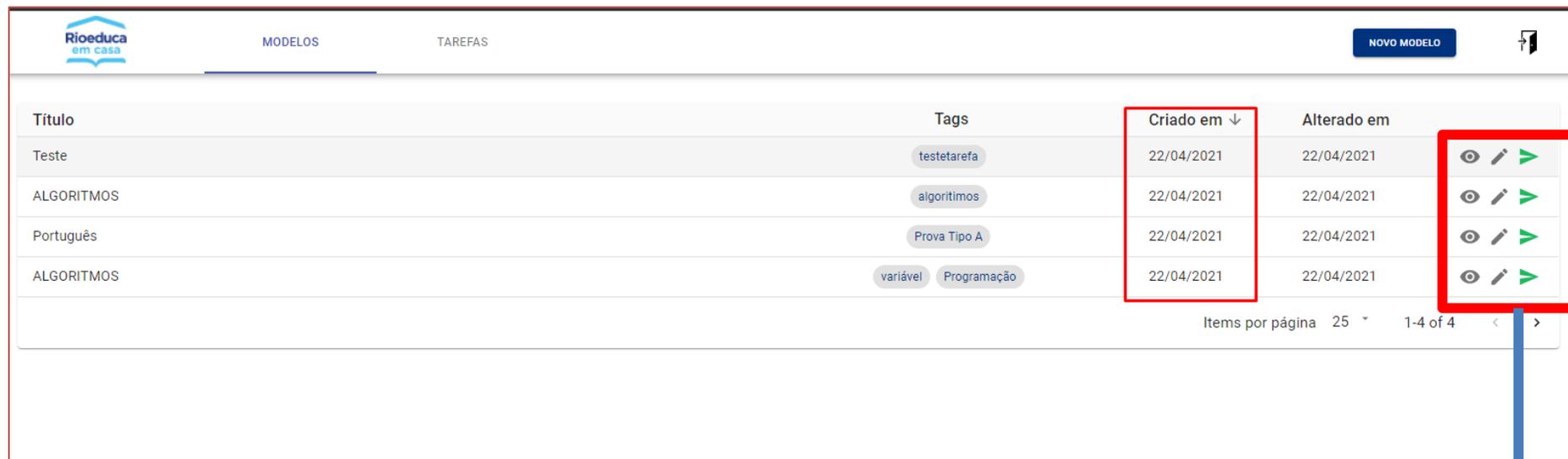
<https://youtu.be/VvM70ZcU1Sw>

---

A preview do vídeo mostra uma interface de aplicativos educacionais em um smartphone. O texto "Plataforma oficial de ensino remoto online." está visível no canto inferior esquerdo da imagem. A interface do aplicativo inclui links para "Google Sala de Aula", "Material Rioeduca", "Portal MultiRio", "Site Rioeduca", "Armazenzinho" e "Atlas Escolar".

## Aba Modelos

Os conteúdos a serem publicados serão listados na aba "Modelos", de acordo com sua data de criação. Nessa aba você pode editar, publicar ou excluir um modelo.



Título	Tags	Criado em ↓	Alterado em	
Teste	testetarefa	22/04/2021	22/04/2021	  
ALGORITMOS	algoritmos	22/04/2021	22/04/2021	  
Português	Prova Tipo A	22/04/2021	22/04/2021	  
ALGORITMOS	variável Programação	22/04/2021	22/04/2021	  



**Visualize**



**Edite**



**Publique**

## Publicando a Tarefa do aluno

Publique clicando no ícone de publicar 

Escolha a turma. Publique imediatamente ou agende. Use a opção “Habilitar expiração” e coloque a data de encerramento.

Assim os estudantes não visualizarão mais essas tarefas após a data de expiração.



The screenshot shows a form for publishing a task titled "Tarefa: Rioeduca em casa" with ID "Publicação: 4a139e73-7cfe-4dd8-8ae5-f547c5c662f1". The form includes three main sections: "Turma" (Class) with a dropdown menu and an "Adicionar turma" button; "Agendar para" (Schedule for) with a date and time field showing "Sex, 23/04/21 13:17"; and "Habilitar expiração" (Enable expiration) with a toggle switch and a date and time field showing "Sex, 30/04/21 13:17". At the bottom of the form are "CANCELAR" and "PUBLICAR" buttons. Blue arrows point from the form elements to labels below: "Escolha a turma" points to the dropdown, "Agende" points to the schedule field, "Expirar a Tarefa" points to the expiration field, and "Publicar" points to the "PUBLICAR" button.

Tarefas publicadas com sucesso



- ▲ Ao publicar sua Tarefa, ela aparecerá no aplicativo Rioeduca em Casa para seus estudantes



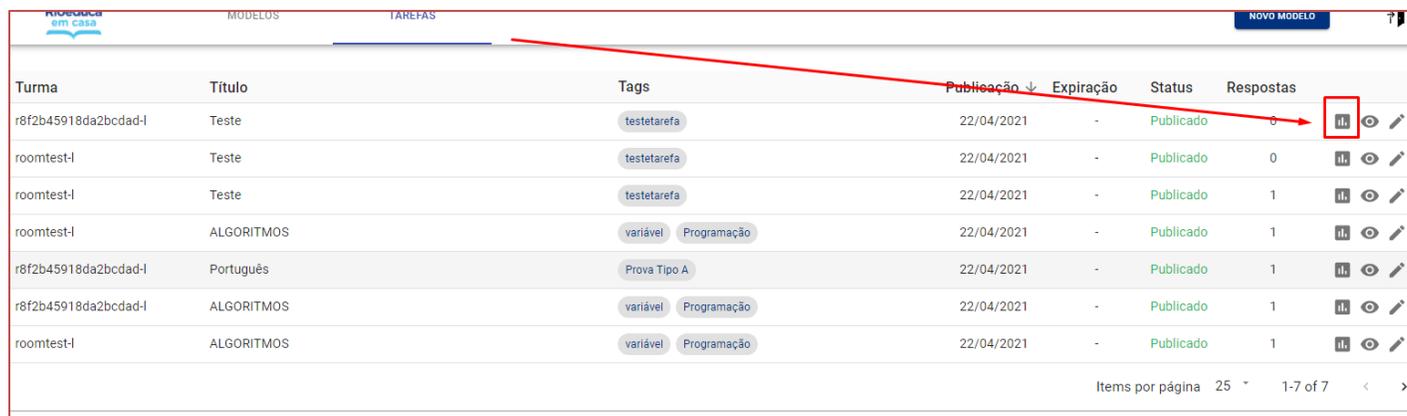
# COMO O ESTUDANTE VÊ

Veja como a Tarefa aparece para os estudantes:



# CORRIGINDO TAREFAS

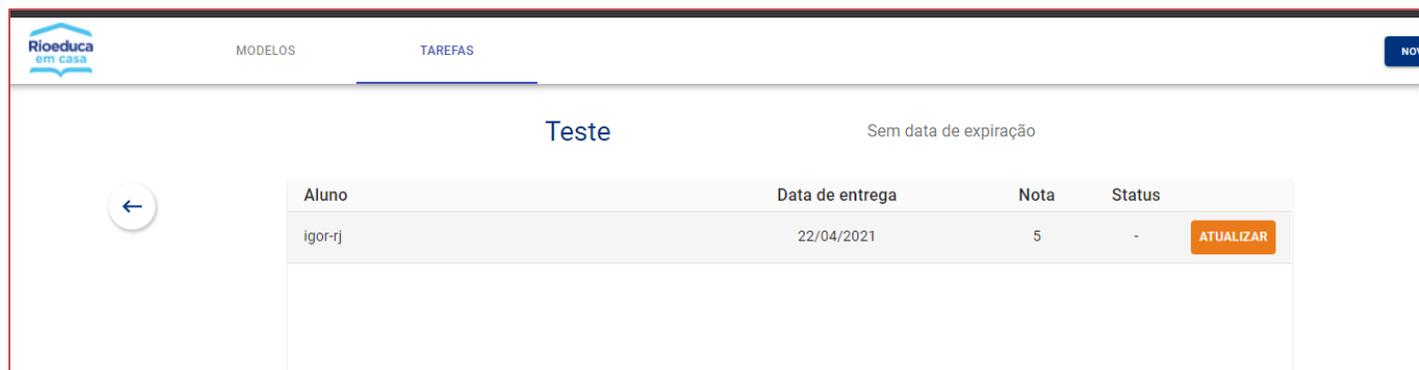
Para corrigir uma tarefa, clique no botão de métrica. As questões de resposta única e resposta múltiplas são corrigidos automaticamente.



Turma	Título	Tags	Publicação	Expiração	Status	Respostas	
r8f2b45918da2bcdad-l	Teste	testetarefa	22/04/2021	-	Publicado	0	métrica
roomtest-l	Teste	testetarefa	22/04/2021	-	Publicado	0	métrica
roomtest-l	Teste	testetarefa	22/04/2021	-	Publicado	1	métrica
roomtest-l	ALGORITMOS	variável Programação	22/04/2021	-	Publicado	1	métrica
r8f2b45918da2bcdad-l	Português	Prova Tipo A	22/04/2021	-	Publicado	1	métrica
r8f2b45918da2bcdad-l	ALGORITMOS	variável Programação	22/04/2021	-	Publicado	1	métrica
roomtest-l	ALGORITMOS	variável Programação	22/04/2021	-	Publicado	1	métrica

Items por página 25 1-7 of 7

Abrir a tarefa que o aluno respondeu



Aluno	Data de entrega	Nota	Status
igor-rj	22/04/2021	5	-

ATUALIZAR

# CORRIGINDO TAREFAS

Agora é só corrigir a tarefa e atribuir uma nota.  
Você pode aproveitar o espaço “Comentário” para dar uma devolutiva na questão.

**Obrigatória** Valor: 2 Nota 2

teste

teste1

teste2

teste3

Comentário

djhj

Enviar para o aluno .

CORRIGIR TAREFA

▲ Obrigado

